LEMBARAN KERJA MAHASISWA

|  |  |
| --- | --- |
|  | **LKM-10**  **PENGUJIAN SISTEM** |
| **Mata Kuliah** | **: Analisis Desain Sistem Informasi** |
| **Tugas** | **: Pengujian Sistem** |
| **Kelompok**  **Nama Mahasiswa** | **: \_**  **: Florianus Kumpul ( 20103341 )** |
| **Prodi** | **: Teknik Informatika** |
| **Fakultas** | **: Teknik Informatika** |

**DESKRIPSI PERMASALAHAN**

Sebelum menggunakan sistem yang telah dibangun perlu dilakukan pengujian terhadap sistem tersebut agar bisa mengetahui seberapa baik dan sesuai sistem yang dibuat, apakah sudah sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan. Salah satu pengujian sistem yang sering digunakan adalah pengujian *black box testing*.

Tugas

Buatlah skenario pengujian dengan menggunakan pengujian *black box testing* terhadap *user interface* yang telah dibuat pada LKM 9!

**Jawaban:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fungsi** | **Scenario** | **Hasil yang di harapkan** |
| Username | User pertama-tama akan memasukkan username sebagai langkah awal untuk mendapatkan akun dan sebagai identitas pengguna | Agar user mempunyai akun pada sistem informasi perpustakaan kampus ABC untuk bisa mengakses informasi dan transaksi yang  ada didalam sistem |
| Password | User memasukkan password agar bisa login ke sistem untuk melindungi akun sehingga keamaaan akun lebih terjamin,  lalu klik “Sign In” | Agar keamanan akun lebih aman |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Simpan Data Anggota | User memasukkan ID Anggota seperti Nama Anggota, Alamat Anggota, No Telphone dan Tanggal Lahir, lalu klik  “Save” | Ketika melakukan transaksi di sistem informasi perpustakaan kampus ABC datanya valid karena sudah tersimpan ke database dan bisa mencetak Kartu Anggota Perpustakaan untuk lebih memudahkan pada saat melakukan transaksi di  sistem |
| Tambah Data Buku | User memasukkan data buku berupa Kode Buku, Jenis Buku, Judul Buku, Tahun Terbit, Penerbit Buku, dan Pengarang Buku, lalu klik “Save” | Bila data buku lengkap data buku akan tersimpan ke database, memudahkan untuk transaksi selanjutnya karena data buku sudah tersimpan di  sistem |
| Edit Data Buku | User akan melakukan pengeditan pada data buku semisalnya ada kesalahan pada saat mengisi data, lalu klik  “Save” | Agar data yang tersimpan disistem sesuai dengan keinginan user |
| Hapus Data Buku | User akan melakukan penghapusan pada data buku semisalnya ada kesalahan atau ingin mengganti data buku,  lalu klik “Save” | Agar data yang tersimpan di database tidak double |
| Search Data Buku | User ingin melihat atau mencari data buku apa saja yang pernah di input | Waktu pencarian lebih efisien karena semua data buku sudah tersimpan opada sistem |
| Simpan Data Peminjaman | Mengisi data peminjaman seperti ID Peminjaamn, ID Anggota, Tanggal Peminjaman, Kode Buku dan Tanggal Kembali, lalu klik  “Save” | Data peminjaman akan tersimpan ke database |
| Simpan Data Pengembalian | Mengisi data ID Pengembalian, ID Peminjaman, Tanggal Peminjaman dan ID denda,  lalu klik “Save” | Data pengembalian akan tersimpan ke database dan memudahkan untuk transaksi selanjutnya |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Simpan Denda | Menginput Id Denda, Tanggal Peminjaman, Tanggal Pengembalian dan Tarif  Denda, lalu kliok “Save” | User bisa melihat berapa denda yang akan dibayarkan |